

In deze staffelijst vind je een toelichting over de verdeling van de woonpunten in Blok 14. Per activiteit volgt een uitleg.

Activiteit	Woonpunten
Inschrijving Woonmatch West-Friesland, per inschrijfjaar	0,1
Actieve en positieve deelname aan (online) bijeenkomst of workshop	1
Aanleveren van een goed idee en meehelpen bij de uitwerking daarvan	1
Arbeidsintensieve activiteit organiseren, zoals een kennismakingsmarkt of bijhouden van een eigen blog over het werkproces. (dit zijn voorbeelden van wat belangstellenden bij Area-M bijvoorbeeld hebben gedaan)	3
Inleveren motivatie	1-2
Motivatie- en kennismakingsgesprek	1-2

Inschrijving Woonmatch West-Friesland

Ieder volledig jaar dat een deelnemer is ingeschreven op Woonmatch West-Friesland geeft recht op 0,1 pnt.

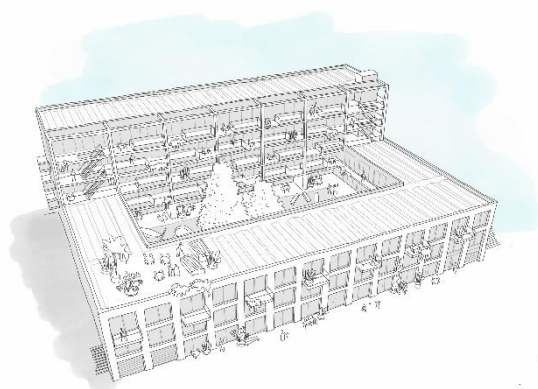
Actieve en positieve deelname aan (online) bijeenkomst of workshop

Volledige deelname aan een (online) bijeenkomst of workshop geeft recht op 1 woonpunt Blok 14.

Aanleveren van een goed idee en meehelpen bij de uitwerking daarvan

Goed idee moet een meerwaarde hebben voor de community Blok 14. Dit kan gaan over de gemeenschappelijke ruimten, invulling van activiteiten of een bijdrage leveren aan het gezamenlijk wonen in Blok 14.

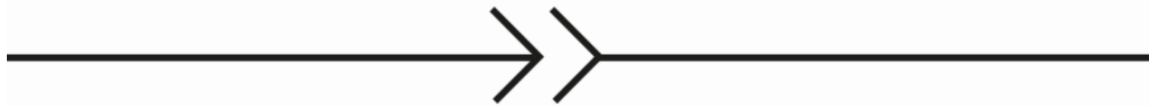
Voorbeeld: Voor de gemeenschappelijke tuin maken we een aantal regentonnen om regenwater op te vangen voor het water geven van de planten.



Aandragers van het idee verzorgen zelf de uitvoering en activeert andere meedenkers om mee te helpen.

- *Voorbeeld: Voor het gebruik van de algemene ontmoetingsruimte een activiteitenkalender maken en andere motiveren om gezamenlijke activiteiten te organiseren en hieraan deel te nemen.*
- *Voorbeeld: Het organiseren van sportactiviteiten zoals een Bootcamp bij Blok 14 op locatie.*
- *Voorbeeld: Iemand die zorg wilt dragen voor een communicatie tussen bewoners, een soort "aanspreekpunt" binnen Blok 14. Deze zou dan een groepsapp of Facebookpagina kunnen beheren en kleinere huishoudelijke mededelingen hierin communiceren. Dit zou ook er ook voor kunnen zorgen dat de communicatie richting wat meer gestroomlijnd verloopt. Denk aan bijvoorbeeld een liftstoring of andere reparaties binnen het complex die maar één keer gemeld worden in plaats van door verschillende bewoners.*

Het aanleveren van een goed idee en dat het idee daadwerkelijk wordt uitgevoerd door diegene geeft recht op 1 woonpunt Blok 14. Projectteam Blok 14 bepaalt en Commissie Woonpunten Blok 14 controleert de verdeling van de Woonpunten Blok 14.



Arbeidsintensieve activiteit organiseren

Een arbeidsintensieve activiteit is bijvoorbeeld een (online) kennismakingsmarkt organiseren of het bijhouden van een blog op de facebook pagina/groep. Dit soort activiteiten vereisen inzet, motivatie en toewijding aan het vormen van de community Blok 14.

Deze activiteit geeft maximaal 3 punten als de activiteit voldoet aan de volgende voorwaarden:

- Bereikbaar voor alle meedenkers
- Meerwaarde voor het vormen van community Blok 14
- Langdurige inzet tijdens proces of intensieve inzet in korte periode

Het organiseren van een arbeidsintensieve activiteit die voldoet aan alle voorwaarden geeft recht op 3 woonpunten Blok 14. Voldoet de activiteit aan 2 voorwaarden geeft dit recht op 2 woonpunten Blok 14. Voldoet de activiteit aan 1 voorwaarde geeft dit recht op 1 woonpunt Blok 14. Commissie Woonpunten Blok 14 bepaalt en onderbouwt de verdeling van de Woonpunten Blok 14.

Inleveren motivatie (brief/pitch/filmpje)

Na het afsluiten van fase 2 vraagt Intermaris de overgebleven deelnemers om een (creatieve) motivatie (brief/pitch/filmpje) te maken. Indien er aanzienlijk meer dan 100 deelnemers zijn overgebleven, dan worden de eerste 100 deelnemers met de meeste woonpunten uitgenodigd om een motivatie te maken. Projectteam beoordeelt de motivatie en geeft de woonpunten. Commissie Woonpunten Blok 14 houdt toezicht op de verdeling van de woonpunten.



Om de volledige 2 woonpunten te ontvangen voor de motivatie, is het nodig de motivatie te maken volgens de volgende richtlijnen:

- Een brief is maximaal één A4.
- Een pitch/filmpje is maximaal 1 minuut.
- De brief of het filmpje geeft antwoord op de volgende onderwerpen. We bieden voorbeeldzinnen die mensen kunnen afmaken, zoals:

- *Ik wil graag meedenken met Blok 14, omdat...*
- *Belangrijke normen en waarden in mijn leven zijn... en dat blijkt uit de volgende voorbeelden:*
- *Ik ben creatief/ondernemend/sociaal-maatschappelijk ingesteld want...*
- *Ik heb mij in het verleden ingezet voor/bij... en daar deed ik ...*
- *Wat ik belangrijk vind in mijn contact met mijn mede-bewoners is...*
- *Ik zou binnen blok 14 de volgende rol kunnen spelen...*
- *Voor Blok 14 heb ik het volgende idee...*
- *Voor de community Blok 14 heb ik de volgende activiteiten georganiseerd ...*
- *Ik wil graag in Blok 14 wonen in plaats van een normale sociale huurwoning omdat...*
- *Over 5 jaar is Blok 14 en mijn bijdrage is*

Beoordelen van de motivatie door antwoord te geven op de volgende vragen:

- Wie ben je?
- Waarom Blok 14?
- Waarom kies jij voor Blok 14?
- Wat kan je toevoegen aan Blok 14?
- Welke kwaliteiten ga je inzetten voor Blok 14?
- Welke eerdere ervaring heb je al in een (woon)community/vereniging/club?

Motivatief- en kennismakingsgesprek

Na ontvangst van de motivatiebrief en de beoordeling door het projectteam, worden de deelnemers met de meeste woonpunten uitgenodigd voor een gesprek. Er worden zoveel deelnemers uitgenodigd totdat alle woningen in Blok 14 zijn toegewezen.

Het gesprek wordt gevoerd door een lid van het projectteam Blok 14 (interviewer). De interviewer beoordeelt het gesprek en geeft de woonpunten. Commissie Woonpunten Blok 14 houdt toezicht op de verdeling van de punten.

Om de volledige 2 woonpunten te ontvangen voor het motivatie- en kennismakingsgesprek moet het gesprek voldoen aan de volgende richtlijnen:

- Deelnemer geeft afdoende antwoord op verdiepvragen – beoordeling door interviewer
- Deelnemer neemt eventuele twijfel weg door intrinsieke motivatie – beoordeling door interviewer
- Deelnemer is actief betrokken bij het vormen van de community Blok 14.

